

# Informatik AG

## 📅 Labjahresablauf

- Programmierereinführung
  - Einführung in funktionale und objektorientierte Programmierung
  - Kein Vorwissen nötig
- Teilnahme am Bundeswettbewerb für Informatik (BwInf) als Team
  - Einteilung in Teams
  - Pro Team eine Aufgabe
- Einführung in das diesjährige Thema
- Vorträge von Euch
  - Zum diesjährigen Thema oder etwas ganz anderes
- Selbst gewähltes Projekt
  - Programmieren in der Praxis
  - Meistens in Zusammenhang zum diesjährigen Thema

Am Anfang des Labjahres wird ein Thema von Euch ausgewählt, mit dem wir uns über das Labjahr hinweg beschäftigen werden.

### Mögliche Themen:

- Kryptographie
- IT-Sicherheit
- Data Science
- Computergraphik (Raytracing)
- Graphentheorie
- ...

## 👤 Mentorenteam

- stud. inf. Luan Ademi
- Jonas Drotleff, B.Sc.
- stud. inf. David Hahnemann
- Mattis Hooch, B.Sc.
- Dr. Alexander Koch
- stud. inf. Marco Leinritz
- stud. inf. Clemens März
- stud. inf. Justus Pansch

## 👁️ Auf einen Blick

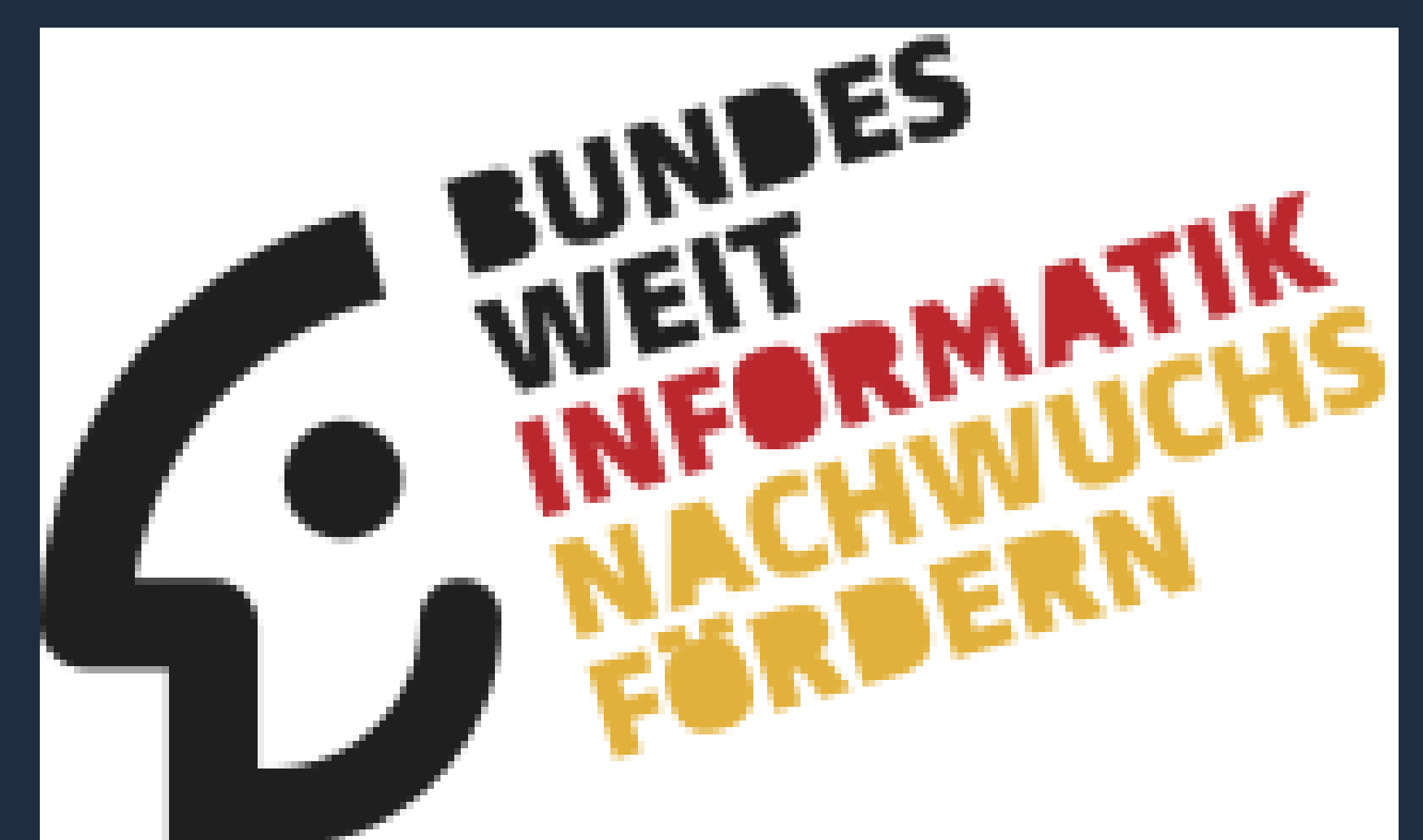
- Ca. 1 Treffen/Monat samstags
- Ca. 5 - 6h
- 1 - 2 Programmierwochenenden
- Präsenz, evtl. hybrid
- Kein Vorwissen nötig
- Selbstorganisiertes Lernen, Mentor\*innen sind „Lernbegleitende“

## 👥 Einige Beispielprojekte

- Labplaner
  - Einführung in Datenbanken
  - Webentwicklung mit Flask
- Schwarmintelligenz
  - Schwarmalgorithmen anwenden
- Contagio
  - Programmieren in Unity

## 🎯 Unsere Ziele

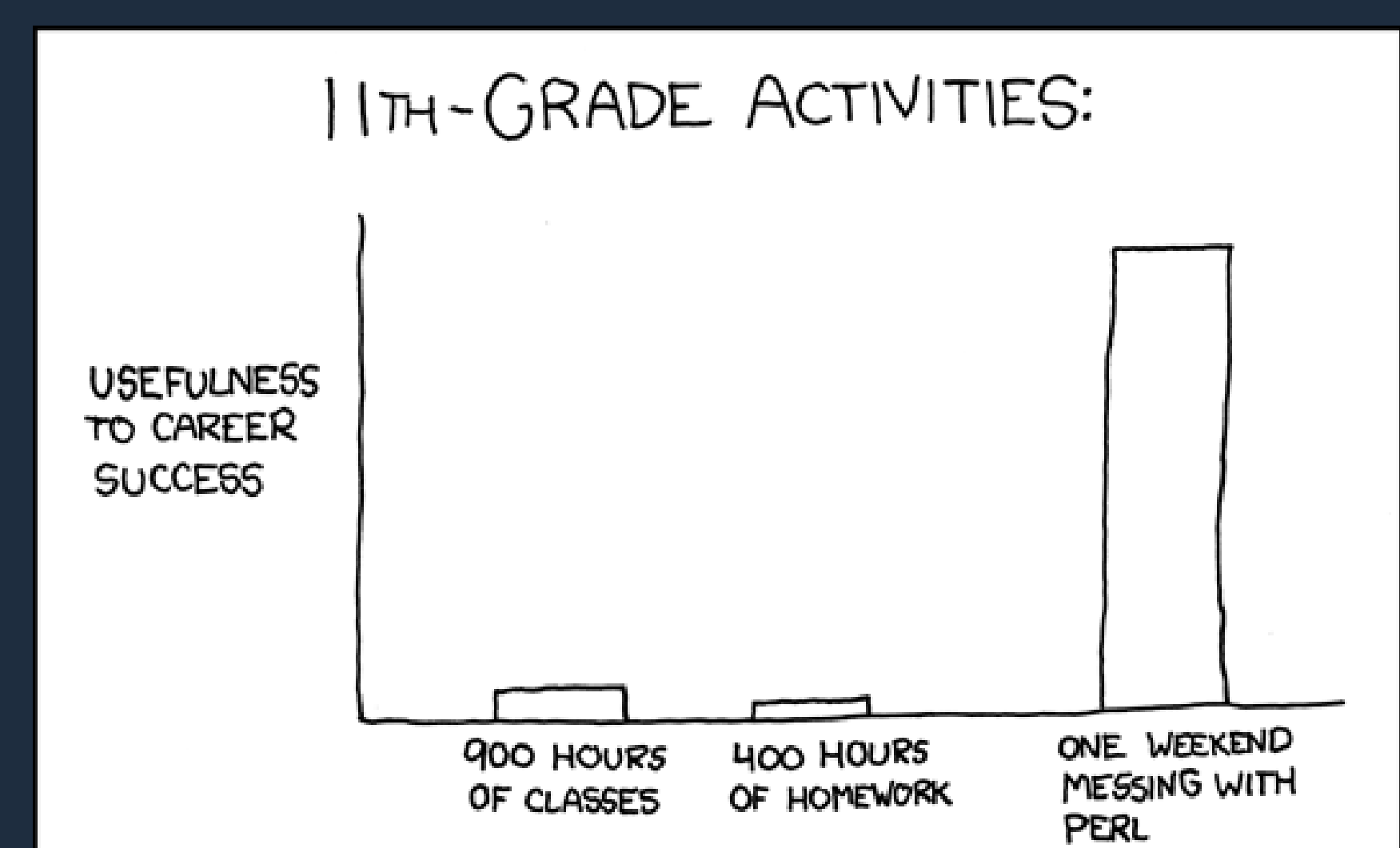
- Du lernst Programmieren.
- Du nimmst am BwInf teil.
- Du lernst Grundlagen der theoretischen Informatik kennen.
- Du arbeitest mit anderen Labbies gemeinsam an Eurem Projekt.
- Du hast Spaß und kommst nächstes Jahr wieder!



Bundeswettbewerb für Informatik



Eindrücke vom Programmierwochenende



xkcd.com